

이것은**ALTIMA BOOTH SHOP**이용규약의 허가범위를 간략한 일람입니다.
한국어판은 참고자료로 작성되었으며, 일본어판이 정식문서이며 최우선으로 적용됩니다.

1. 이용 주체

A 개인이용	B 법인이용
	
영리 · 비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다.	영리 · 비영리 목적에 관계없이 이용을 허가합니다.

2. 온라인 서비스에 업로드

C 소셜 커뮤니케이션 플랫폼에 업로드	D 온라인 게임 플랫폼에 업로드	E 온라인 서비스내에서의 제 3자의 이용허락
		
허가합니다.	허가합니다.	허가하지 않습니다.

3. 센시티브한 표현

F 성적 표현	G 폭력적 표현	H 정치활동 · 종교활동
		
허가합니다.	허가합니다.	허가하지 않습니다.(단 사적이용(Private)의 범위에서 이용)에 관해선 금지하지 않습니다)

4. 가공

I 조정	J 개변	K 다른 데이터를 개변하기 위해 이용	L 조정 · 개변의 외부위탁
			
허가합니다.	허가합니다.	허가합니다.	허가하지 않습니다.

5. 재배포 및 배포

M 미개변 상태에서의 재배포	N 개변한 데이터의 배포
	
허가하지 않습니다.	허가하지 않습니다.

6. 미디어 프로덕트에 사용

O 영상 · 방송에 이용	P 출판물 및 전자출판물로의 이용	Q 실물의 입체조형(굿즈)으로 이용	R 제품개발 등에서 소프트웨어에 도입
			
허가합니다.	허가합니다.	권리자에게 따로 문의를 부탁드립니다.	허가합니다.

7. 2차 창작

S 메쉬나 웨이트를 가져와서 의상 데이터를 제작	T 메쉬나 웨이트를 가져오지 않고 데이터 규격에 준수한 새로운 의상 데이터 및 텍스처 데이터 제작	U 데이터를 모티브로 한 2차 저작물(이른바 2차 창작)의 제작
		
사적, 본인만 이용에 한해 허가합니다.	사적, 본인만 이용에 한해 허가합니다.	영리 · 비영리 목적에 관계없이 배포(일부, 전체업로드 등)를 허가합니다.

8. 그 외

V 크레딧의 표기	W 권리의무의 양도 등
	
필요는 없지만 있으면 좋습니다.	허가하지 않습니다.

9. 특기 사항

X 특기 사항

このアイテムに付随する、ARLitToon Shaderについては個別に利用条件が設定されています。詳しくは Assets/ALTIMA/ARLitToon/README.md をご参照ください。

허가 대상 데이터

- 3D모델데이터とこれらに付属するデータ一式
- ARLitToon Shaderについては独自の規約参照

권리자 및 권리자의 문의처

권리자 : [ARL](#)

E-메일 : altima.studio.info@gmail.com

X(트위터) : [ALTIMA_SHOP](#)

웹 사이트 : <https://altima.booth.pm/>

크레딧 표기

©[ARL](#)

권장하는 해시태그

[#ALTIMA_SHOP](#)

허가 기간 및 허가 변경 등

허가 기간의 기간 제한은 없습니다. 조건 변경은 권리자의 지시(웹 사이트나 블로그 등에서 통지한 경우도 포함될 수 있음)후 효력 발생일 이후의 이용에 의합니다. 그렇기에, 합리적인 범위내에서 정기적으로 권리자가 발신하는 정보를 확인해 주십시오.

이용약관의 버전

[ver1](#)

이 이용약관은 VN3라이선스 Ver.1.10에 준거한 VN3라이선스 이용약관 제네레이터 Ver.1.11을 이용하여 [ARL](#) 가 작성하였습니다.